

Sebastian Weiß



Ausbildung

- Promotion (Dr.-Ing.), Carl von Ossietzky Universität, Oldenburg
2020 – 2024
- M. Sc. in Medical Systems Engineering, Otto-von-Guericke
Universität, Magdeburg
2014 – 2016
- B. Eng. in Medizintechnik (Informationstechnik), Jade Hochschule,
Wilhelmshaven
2007 – 2012



Erfahrung

- **Software Entwickler und Projektmanager**
VRalive, Braunschweig
06/2024 – heute
Bei VRalive bin ich als VR-Entwickler und Projektmanager angestellt. In meiner Tätigkeit entwickle ich VR-basierte Software zur Verbesserung der kognitiven Fähigkeiten bei Senioren. Das System nutzt dazu eine Kombination aus adaptiven Kognitionstrainings und transkranieller Stimulation.
- **Senior Researcher**
OFFIS – Institut für Informatik, Oldenburg
2017 – 03/2024
Am OFFIS entwickelte ich Software für die Virtual-Reality-Forschung auf Grundlage eines umfassenden Requirements-Engineerings, das dem menschenzentrierten Designprozess folgte. Ich habe umfangreiche Kenntnisse in Unity, GIT, Projektmanagement und R aufgebaut. Auch habe ich Projekte in Form von Abschlussarbeiten (Bachelor und Master) sowie die Konzeption, den Aufbau und die Pflege eines Forschungslabors für Mixed Reality geleitet. Meine akademischen Beiträge fokussieren die Induzierung und Quantifizierung von Stressleveln im Pflegekontext unter Verwendung von VR. Durch weitere Tätigkeiten im Projekt konnte ich ebenfalls Erfahrungen mit Augmented Reality sammeln, u.a. mit der Microsoft HoloLens und dem Vuforia SDK.
- **Technischer Leiter**
Deutsches Zentrum für neurodegenerative Erkrankungen DZNE, Magdeburg
2016 - 2017
Als technischer Leiter beim DZNE war ich für ein Team von drei Entwicklern verantwortlich. Wir erstellten Experimentierumgebungen zur Durchführung und Protokollierung von Experimenten in den Neurowissenschaften mit Unity3D/C#. Der Arbeitsablauf umfasste die Anforderungserstellung, die Datenerfassung und -auswertung sowie die Qualitätssicherung.
- **iOS Entwickler**
Selbstständig
2015 - 2016
Parallel zum Masterabschluss habe ich freiberuflich mit iOS gearbeitet. Die meisten Aufgaben befassten sich mit der Fehlerbehebung für bestehende Anwendungen.
- **Junior Software Engineer**
ICT, Hildesheim
2012 - 2014
Zu meinen Aufgaben bei ICT gehörte die Entwicklung einer iOS-Anwendung, um Informationen für eine rennsportähnliche Dashboard-Anwendung für Autoliebhaber zu visualisieren. Außerdem habe ich Projektpartner bei der Entwicklung einer Anwendung unterstützt, die ähnlich wie Android Auto funktioniert.

Kontakt

Telefon
+49 160 97573397

Email
sebastian_w@posteo.de

Wohnort
Oldenburg, Deutschland

Expertise

- HCI Forschung
- Unity3D
- Projektmanagement
- Requirement Engineering
- C#, R
- Versionsverwaltung mit GIT
- Wissenschaftliches Schreiben
- XR Entwicklung



Zertifikate

- Projektmanagement Kompakt
- Führen ohne formale Macht
- Entwicklung von Business Modellen
- Akademisch präsentieren
- Zeitmanagement
- Scrum Master
- Scrum Product Owner

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (C1)



Weitere Tätigkeiten

- **Zweitprüfer dreier Masterarbeiten**
University of Uslo, 2024
Oslo, Norwegen
- **Posterchair**
6. Clusterkonferenz Zukunft der Pflege, 2023
Oldenburg
- **Student Volunteer**
Mensch und Computer, 2019
Hamburg
- **Betreuung internationaler Studierender**
IRES Austauschprogramm, 2019
Oldenburg
- **Betreuung internationaler Studierender**
IRES Austauschprogramm, 2018
Oldenburg
- **Poster- und Demochair**
1. Clusterkonferenz Zukunft der Pflege, 2018
Oldenburg
- **Student Research Assistant**
Otto von Guericke Universität, 2016
Magdeburg
- **Studentischer Kontakt für internationale Studierende**
Otto von Guericke Universität, 2014
Magdeburg
- **Wissenschaftliche Hilfskraft am International Office**
Jade Hochschule, 2011
Wilhelmshaven
- **Wissenschaftliche Hilfskraft im e-Clic Project**
Jade Hochschule, 2009
Wilhelmshaven
- **Mitglied des Organisationsteams des Robocup**
FH OOW, 2008/2009
Wilhelmshaven

