Kontakt

Telefon
+49 160 97573397

E-Mail
sebastian_w@posteo.de

Wohnort
Oldenburg, Deutschland

Expertise

- HCI Forschung
- Design Thinking
- Unity3D
- Projektmanagement
- Requirement Engineering
- C#, R, .NET
- GIT
- Wissenschaftliches Schreiben
- XR Development
- Social Media Management

Dr.-Ing. Sebastian Weiß

C# | .NET | UX | Unity | Scrum

Berufliche Laufbahn

Postdoktorand

Virtual And Augmented Reality Forschungsgruppe, Universität Magdeburg
03/2025 — heute

- Mitentwicklung eines Mixed-Reality-Knotentrainers für Chirurgie-Studierende: Versuchsplanung, technische Umsetzung & Forschungskonzeption
- Technische Leitung & Systemintegration zweier Forschungsprojekte (MR-Training & Stressinduktion) mit Fokus auf QA und Usability

Softwareentwickler und Projektmanager

VRalive GmbH, Braunschweig
06/2024 — 10/2024

- Hauptentwickler für die Entwicklung und Implementierung von VR-Software in der Kognitionsforschung
- Akquise von Fördermitteln im Rahmen eines ZIM-Netzwerks sowie Kommunikation mit internen und externen Stakeholdern
- Direkte Berichterstattung an das obere Management mit regelmäßigen technischen Updates und strategischen Empfehlungen

Senior Researcher

OFFIS e.V. — Institut für Informatik, Oldenburg
06/2017 — 04/2024

- Leitete die Entwicklung mehrerer Mixed-Reality-Projekte unter Verwendung eines Human-Centered-Design-Ansatzes, einschließlich Requirements Engineering, UX-Design und Benutzertests. Die Ergebnisse trugen zu begutachteten Veröffentlichungen während der Doktorarbeit bei.
- Initiierung und Mitverfasser mehrerer erfolgreicher Forschungsanträge und Sicherung externer Finanzierung.
- Planung, Einrichtung und Leitung eines Mixed-Reality-Forschungslabors, einschließlich der technischen Einrichtung, Budgetierung und der Kommunikation mit den Beteiligten.
- Technische Führung und Betreuung neuer Mitarbeiter und Studententeams; Leitung eines 14-köpfigen Projektteams unter Verwendung der SCRUM-Methodik.
- Mitarbeit in akademischen Konferenzplanungsausschüssen, Gestaltung der Programmausrichtung und -durchführung.
- Direkte Berichterstattung an die Führungsebene und an Fördereinrichtungen in großen Projekten mit einem Gesamtfinanzierungsvolumen von 25 Millionen Euro.

Technische Leitung

Deutsches Zentrum für Neurodegenerative Erkrankungen (DZNE), Magdeburg
04/2016 - 05/2017

- Hauptverantwortlich für die durchgängige Durchführung von VR-Experimenten, einschließlich Anforderungsanalyse, Systemdesign, Implementierung, Datenerfassung, Analyse und Qualitätssicherung.
- Leitung eines funktionsübergreifendes Team von drei Mitarbeitern, technische Anleitungab technische Anleitung und Sicherstellung der Projektziele mit Stakeholdern.
- Berichterstattung direkt an den Principal Scientist und lieferte regelmäßige Fortschrittsberichte und technische Einblicke.

Zertifikate

- Projektmanagment Kompakt
- Akademisch präsentieren
- Entwicklung von Business Modellen
- Zeitmanagement
- Scrum (Master + PO)

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (IELTS Band 8)

Earlier Career & Internships

iOS Developer, Freelancing

2015 - 2016

- Freelance iOS Developer für verschiedene Kunden.

STIMULATE Forschungscampus, Magdeburg

11/2015 — 5/2016

- Entwicklung einer Augmented-Reality App für Patientenaufklärung.

Kinduct Inc. Halifax, Kanada

06/2014 — 09/2014

- UI/UX Forschung für eine Smartphone App im industriellen Kontext.

Junior Software Engineer - ICT GmbH, Hildesheim

03/2012 - 08/2014

- Junior iOS Entwickler im Infotainmentbereich der Automobilbranche.

QE II Klinik, Halifax, Kanada

2010 & 2011, Practical Term and Bachelor Thesis

- Entwicklung einer iOS-Anwendung zur Erfassung und Analyse orthopädischer Gangdaten, die klinische Arbeitsabläufe verbessert und eine hohe Datengenauigkeit gewährleistet.

Ausbildung

Dr.-Ing., Human-Computer-Interaction, Universität Oldenburg

2020 — 2024

M. Sc. Medical Systems Engineering, Universität Magdeburg

2014 — 2016

B. Eng. Medical Engineering, Fachhochschule Wilhelmshaven

2007 — 2012